

Tengo un perfil polifacético que me permite abordar cada proyecto con una mirada resolutiva y creativa, volcando toda mi experiencia en la ilustración y el diseño para darles vida, coherencia y una estética propia además de única.

Habilidades profesionales
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe InDesign
Adobe Premier Pro
Adobe After Effects
Krita
Aseprite
Blender
Unity 3D
C#
HTMI

CSS

MARC ROST

Diseñador gráfico | Ilustrador | Desarrollador videojuegos

in linkedin.com/in/marcrost

marcrost.com

hello@marcrost.com



Trayectoria profesional

Eurekakids (12/2023 - Actualidad)

Técnico de marketing | Diseñador gráfico | Ilustrador

Actualmente, he tenido la oportunidad de dejar huella trabajando en la renovación completa de la marca Eurekakids y su mascota, Archi. En mi trabajo diario me encargo del diseño y preparación de cartelería, así como de la elaboración de maquetas visuales y renderizados 3D para convenciones. También realizo ilustraciones para distintos materiales de tienda y desarrollo material gráfico para decorar y ambientar los espacios según la acción comercial y/o la temporada.

Comunik (03/2022 - 01/2023)

Diseñador gráfico

Durante mi experiencia en Comunik, trabajé en contacto directo con el cliente, desarrollando diseños, maquetas e ilustraciones adaptadas a sus necesidades, lo que me permitió ofrecer un seguimiento cercano y efectivo en cada proyecto.

Megamo (08/2017 - 03/2022)

Diseñador gráfico | Desarrollador web | Modelador 3D | Ilustrador

Megamo fue una experiencia muy enriquecedora. Durante este período estuve directamente involucrado en el diseño de bicicletas, cartelería y materiales de marketing, además de participar en el diseño y la programación de su sitio web. También desarrollé modelos 3D en tiempo real y simulaciones técnicas para comunicar de forma clara al cliente final la innovadora tecnología de la marca.

The New Kids Club (05/2015 - 10/2017)

Diseñador gráfico | Ilustrador

En The New Kids Club pude desarrollar mis habilidades en **ilustración** y **diseño gráfico**. Durante este período, elaboré **material educativo** para las clases, participé en la **maquetación de libros** y en la **creación de piezas de marketing**, además de **diseñar material publicitario**.

Educación

- Desarrollación de videojuegos | UOC (09/2022 07/2023)
 - · Unity · Programación C# · Diseño de videojuegos · Modelaje 3D
- Ilustración | EASD Olot (09/2013 07/2015)
 - · Ilustración artística · Fotografía · Dibujo técnico · Composición artística

Autoedición | EASD Olot (09/2012 - 07/2013)

· Diseño gráfico · Tipografías · Adobe Photoshop · Adobe Illustrator